**REQUIREMENTS & ANALYSIS**

1. Fungsional Requirement

Aplikasi ini memiliki persyaratan minimum untuk dinyatakan sudah berhasil di buat, diantaranya adalah :

1. Aplikasi ini mampu menampilkan kata bahasa inggris dan kata terjemahan indonesianya secara acak
2. Aplikasi ini mampu merespon jawaban yang benar dan yang salah sesuai dengan input yang dimasukkan oleh user.
3. Aplikasi ini terdiri dari beberapa level dengan tingkat kesulitan yang semakin meningkat

Pada game ini terdapat beberapa fungsi-fungsi yang digunakan yaitu:

**Tabel Profil**

Pada tabel profil ini terdapat data pemain berupa nama dan level dari pemain tersebut. Untuk memainkan game double klik pada nama pemain.

**Rename**

Rename ini digunakkan untuk mengubah nama pemain pada profil

**New Player**

New player ini digunakan untuk memasukkan data pemain baru

**Delete**

Delete digunakan untuk menghapus nama profil pemain yang lama

**Level**

Semakin tinggi level maka waktu mengerjakan akan semakin berkurang. Level permainan tersimpan di database, jadi pemain dapat meneruskan permainan ke level selanjutnya.

**Help**

Help digunakan untuk melihat cara penggunaan dari game tersebut

**About**

Berisi informasi dari tim pembuat game dan data-data mengenai game tersebut

**Database**

Program ini memerlukan 1 Database, database  ini terdiri dari dua tabel yaitu tabel kosakata yang berisi kata bahasa indonesia dan padanannya dalam bahasa inggris, selain itu terdapat tabel pemain yang berisi nama pemain dan tingkatan levelnya.

1. Non Fungsional Requirement
2. Menggunakan Sistem Operasi Windows
3. Spesifikasi komputer minimal pentium IV
4. Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic atau pascal
5. Analisis

Aplikasi ini merupakan game mencocokkan kata, yaitu mencocokkan antara kata bahasa indonesia  dan bahasa inggris. Jadi terdapat satu kata bahasa indonesia dan sekelompok kata dalam bahasa inggris. Pemain harus memilih kata dalam bahasa inggris yang sesuai dengan satu kata dalam bahasa Indonesia yang ditampilkan . Cara memilih kata bahasa inggris yaitu dengan cara mengklik salah satu kata dalam sekumpulan kata bahasa Inggris. Apabila jawaban benar maka kata tersebut akan hilang, namun apabila jawaban salah maka akan tetap muncul sampai pemain memilih jawaban yang benar. Permainan ini terdiri 5 level, semakin meningkat level maka waktu yang diberikan untuk menyelesaikan permainan semakin sedikit. Sebelum memulai permainan pemain membuat nama pemain, level yang telah dicapai pemain dapat tersimpan, jadi ketika pemain ingin memainkan permainan ini di lain waktu maka dapat melanjutkan ke level selanjutnya.